

BỘ XÂY DỰNG**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM****Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**

Số: 3687/BXD-KTXD
V/v hướng dẫn chi phí quản lý
dự án đầu tư xây dựng công
trình

Hà Nội, ngày 10 tháng 9 năm 2021

Kính gửi: Ban quản lý đầu tư và xây dựng thủy lợi 1 - Bộ Nông
nghiệp và Phát triển nông thôn

Bộ Xây dựng nhận được Văn bản số 500/BQL-TĐ ngày 01/7/2021 của Ban quản lý đầu tư và xây dựng thủy lợi 1 - Bộ Nông nghiệp và Phát triển nông thôn về việc áp dụng hệ số khi xác định chi phí quản lý dự án đầu tư xây dựng công trình. Sau khi nghiên cứu, Bộ Xây dựng có ý kiến như sau:

1. Theo quy định tại khoản 4 Điều 5 Thông tư số 16/2019/TT-BXD ngày 26/12/2019 của Bộ trưởng Bộ Xây dựng về việc hướng dẫn xác định chi phí quản lý dự án và tư vấn đầu tư xây dựng, trường hợp dự án được quản lý theo hình thức chủ đầu tư sử dụng tư cách pháp nhân của mình và bộ máy chuyên môn trực thuộc có đủ điều kiện năng lực để trực tiếp quản lý dự án, chi phí quản lý dự án xác định theo định mức ban hành tại bảng số 1.1 của Phụ lục số 1 kèm theo Thông tư này và điều chỉnh với hệ số $k=0,8$.

2. Đối với Ban Quản lý dự án khu vực do Người đứng đầu cơ quan trung ương, Chủ tịch Ủy ban nhân dân cấp tỉnh, cấp huyện thành lập theo quy định của Chính phủ về quản lý dự án đầu tư xây dựng tại Nghị định số 59/2015/NĐ-CP ngày 18/6/2015 (nay là Nghị định số 15/2021/NĐ-CP ngày 03/3/2021), trong đó Ban quản lý dự án thực hiện chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn của chủ đầu tư trực tiếp tổ chức quản lý thực hiện các dự án được giao không thuộc trường hợp quy định tại khoản 4 Điều 5 Thông tư số 16/2019/TT-BXD thì chi phí quản lý dự án áp dụng hệ số 1,0.

3. Việc quản lý, sử dụng chi phí quản lý dự án thực hiện theo hướng dẫn của Bộ Tài chính.

Trên đây là ý kiến của Bộ Xây dựng, đề nghị Ban quản lý đầu tư và xây dựng thủy lợi 1 - Bộ Nông nghiệp và Phát triển nông thôn nghiên cứu, thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- TT. Bùi Hồng Minh (đề b/c);
- Lưu VT, Cục KTXD, (Th3).

TL. BỘ TRƯỞNG
KT. CỤC TRƯỞNG CỤC KINH TẾ XÂY DỰNG
PHÓ CỤC TRƯỞNG

(đã ký)

Hồ Ngọc Sơn